

Für Tüftler



Adventskerze



Idee

Druckt ein Bild von einer Kerze aus und schneidet den inneren Bereich der Flamme aus. Klebt transparentes Papier dahinter. Programmiert den Calliope so, dass er die Kerze von hinten beleuchtet und es wie eine echte Flamme flackert.



stiftung

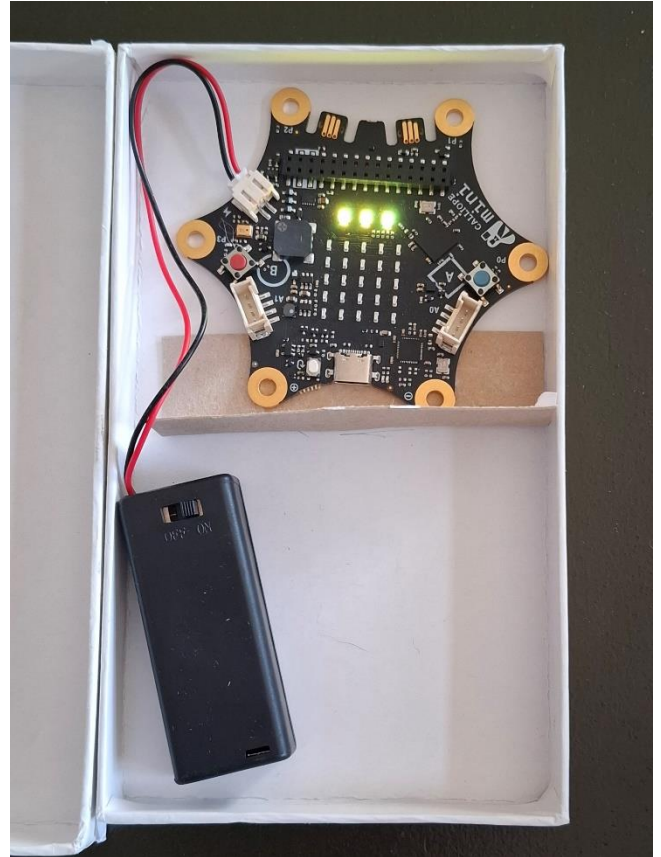


HTW_D

Hochschule für Technik und
Wirtschaft Dresden
University of Applied Sciences

Teile:

- Ausgedruckte Kerze
- Transparentes Papier
- Calliope
- Evtl. eine kleine Pappbox (siehe Bild rechts)



Veröffentlicht unter CC BY SA

Dieses Werk ist unter einer Creative Commons Lizenz vom Typ Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International zugänglich. Um eine Kopie dieser Lizenz einzusehen, konsultieren Sie <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/> oder wenden Sie sich brieflich an Creative Commons, Postfach 1866, Mountain View, California, 94042, USA.



Lösung

Verwendete Befehlsgruppen

Grundlagen

Mathematik

Variablen

Logik

Code

3 Verschiedene Lösungen:

- Feste Farbfolge (rechts)
- Zufallszahlen (unten)
- RGB berechnen (ganz unten)

```
dauerhaft
setze Farbenzahl auf wähle eine zufällige Zahl von 1 bis 3
wenn Farbenzahl = 1 dann
  setze Farbe auf Rot
sonst wenn Farbenzahl = 2 dann
  setze Farbe auf Orange
ansonsten
  setze Farbe auf Gelb
+
pausiere (ms) 10 × wähle eine zufällige Zahl von 5 bis 30
```

```
dauerhaft
setze Farbe auf Rot
pausiere (ms) wähle eine zufällige Zahl von 50 bis 300
setze Farbe auf Orange
pausiere (ms) wähle eine zufällige Zahl von 50 bis 300
setze Farbe auf Rot
pausiere (ms) wähle eine zufällige Zahl von 50 bis 300
setze Farbe auf Gelb
pausiere (ms) wähle eine zufällige Zahl von 50 bis 300
setze Farbe auf Orange
pausiere (ms) wähle eine zufällige Zahl von 50 bis 300
setze Farbe auf Gelb
pausiere (ms) wähle eine zufällige Zahl von 50 bis 300
```

```
dauerhaft
setze Farbe auf Rot wähle eine zufällige Zahl von 240 bis 255 Grün wähle eine zufällige Zahl von 0 bis 240 Blau 0
pausiere (ms) 10 × wähle eine zufällige Zahl von 5 bis 30
```

