

PRESSEMITTEILUNG

Prompt Battle #1: Dresden HELLERAU

Studierende und Professoren der Fakultät Design richten am 30. Oktober die erste Prompt Battle in Dresden aus

Dresden, 26.10.2022 – Angelehnt an das Format des Rap Battle ist das Prompt Battle eine Veranstaltung, bei der Menschen mittels Sprache gegeneinander antreten. KI-gestützte Text-zu-Bild-Software ermöglicht es den Nutzerinnen und Nutzern, durch das Eintippen von Bildbeschreibungen, sogenannten Prompts, aus dem Nichts neue komplexe Fotos, Bilder und Illustrationen zu generieren.

Im Prompt Battle demonstrieren die Teilnehmerinnen und Teilnehmer ihre Prompt-Design-Fähigkeiten in rundenbasierten Spielformaten. Dabei bestimmt das Publikum, wer der künstlichen Intelligenz die überraschendsten, verstörendsten oder schönsten Bilder entlockt und als Gewinnerin oder Gewinner aus den Matches hervorgeht.

2022 haben die Fortschritte im maschinellen Lernen zu einem Quantensprung in Bezug auf Qualität und Zugänglichkeit KI-generierter Bilder geführt. Die neuen digitalen Werkzeuge sind durch Machine Learning in der Lage, den Zusammenhang zwischen Text und Bild quasi zu verstehen und zu reproduzieren. Jede Person kann eine Bildbeschreibung eingeben und das Werkzeug (z.B. Dalle2, Stable Diffusion, Midjourney, Craiyon etc.) erzeugt in Sekundenschnelle eine Auswahl mitunter fotorealistischer Bilder.

Dank des Spiels mit der Technologie Zusammenhänge verstehen

Mit dem Prompt Battle wollen die Designer dazu einladen, sich auf spielerische Weise den zahlreichen ethischen, ökonomischen, urheberrechtlichen und ästhetischen Grundsatzfragen zu nähern, die durch die neuen Bildsynthesizer aufgeworfen werden. „Teile des Designberufs werden automatisiert und zwar in einer Qualität, wie es noch Anfang des Jahres die Wenigsten für möglich gehalten haben. Derzeit entspannt sich ein Diskurs, ob diese Tools die Kreativen arbeitslos machen oder ob sie durch die Unterstützung des Computers leistungsfähiger werden. Auch stellen sich Fragen nach der Autorenschaft und dem Urheberrecht“, erläutert Professor Florian A. Schmidt, der das Format des Prompt-

Battle gemeinsam mit Professor Sebastian Schmiege entwickelt hat. Für Designerinnen und Designer sei es wichtig, sich kritisch damit auseinanderzusetzen und die Technologie dahinter zu verstehen.

Die Veranstaltung ist eingebettet in das Modul Design Studies im Masterstudiengang, in dem die Studierenden das Thema mit den Mitteln der Designforschung kritisch analysieren, aufbereiten und durch künstlerische Projekte ausloten. Die Studierenden sind in die Planung des Events involviert. Sie entwickeln die Einspieler, entwerfen die Plakate, und planen die Dramaturgie und Rauminszenierung. Außerdem werden einige von ihnen eine KI-Bar betreiben, die von der Maschine komponierte Drinks ausgibt.

Über Prompt Battle

Prompt Battle #1: Dresden ist eine Kooperation des Festspielhauses Hellerau mit der Fakultät Design der HTW Dresden. Es findet am 30. Oktober 2022 ab 17.00 Uhr in Hellerau statt. Der Eintritt ist frei. **Mehr Informationen:** <https://promptbattle.com>

Kontakt

Fakultät Design

Prof. Florian A. Schmidt

florian.a.schmidt@htw-dresden.de

Prof. Sebastian Schmiege

sebastian.schmiege@htw-dresden.de