



„An unserem Studium der Informatik an der HTW Dresden gefällt uns besonders die anwendungs- und praxisorientierte Vermittlung von Wissen. Zudem ermöglichen die eher kleineren Studiengänge eine gute Kommunikation sowohl zwischen Professoren und Studierenden, als auch zwischen den Studierenden untereinander.“

Tereza Kolesar & Nico Gröber
7. Semester
Informatik

Ihr Studium an der HTWD



zukunftsorientierte und **praxisbezogene** Lehrinhalte



kleine und individuell **betreute Studiengruppen**



Studiensemester im Ausland möglich
(u. a. in Estland, Frankreich oder Spanien)



Projektarbeiten in Kooperation mit Praxis- und Forschungspartnern

Hochschule für Technik und
Wirtschaft Dresden
University of Applied Sciences

HTWD

Informatik

Bachelor of Science

Berufsperspektiven

- IT-Firmen
- IT-Fachabteilungen in Unternehmen aller Branchen
- Selbstständiger Software-Berater
- IT-Ausbilder- und Dozententätigkeit
- Forschung und Entwicklung

Weiterführendes Studium HTW Dresden

- Master Angewandte Informatik (4 Semester)
- Master Angewandte Robotik (4 Semester)

Studienvoraussetzung

- Allgemeine Hochschulreife/Abitur
- Fachhochschulreife
- Meister, Techniker oder ein anderer Abschluss nach § 18 Sächsisches Hochschulgesetz

Bewerbungszeitraum ab 1. Mai

- für zulassungsbeschränkte Studiengänge:

bis 15. Juli

- für nicht zulassungsbeschränkte Studiengänge:

bis 15. Oktober

Alle Informationen für Ihre Bewerbung sowie unser Online-Bewerbungsportal finden Sie unter:

www.htw-dresden.de/bewerbung



Kontakt

Studienfachberatung

Prof. Dr. rer. nat. Fabian Schwarzenberger
fabian.schwarzenberger@htw-dresden.de
T 0351 462 2659
www.htw-dresden.de/informatikmathematik

Allgemeine Studienberatung

studienberatung@htw-dresden.de
T 0351 462 3993
www.htw-dresden.de/studienberatung

Hochschule für Technik und Wirtschaft Dresden
Friedrich-List-Platz 1
01069 Dresden

www.htw-dresden.de

HTWD folgen   



Informatik

Sie interessieren sich für elektronische Daten- und Kommunikationstechnik? Sie sind fasziniert davon, wie sich Informationen mithilfe von Zahlenmodellen bündeln, übertragen und verarbeiten lassen? Sie knobeln gern an komplexen mathematischen Aufgaben und möchten kreative, gut durchdachte Software entwickeln? Dann lohnt sich ein Blick auf das Studium Informatik.



Kurzporträt

Abschluss: Bachelor of Science (B. Sc.)

Studium: Direktstudium in Vollzeit

Studienbeginn: Wintersemester

Regelstudienzeit: 6 Semester

Praktikum: 12 Wochen

ECTS-Punkte: 180

Ziel des Studiengangs

Nach Ihrem Studium sind Sie Experte für die Entwicklung und Programmierung von Betriebs- und Anwendungssystemen. Sie sind vertraut mit der Bereitstellung, Speicherung und Übertragung von Informationen, Daten sowie Kommunikationsinhalten jeglicher Art und Formate. Ob Datenbanken, Internetplattformen für Musik oder Simulationsprogramme in Medizin, Umwelt, Verkehr – Sie sind in der Lage, komplexe Software für alle Lebens- und Arbeitsbereiche zu entwerfen und umzusetzen. Sie beherrschen moderne Methoden des maschinellen Lernens und der Künstlichen Intelligenz. Zudem verfügen Sie über ausgeprägte Fähigkeiten im Analysieren und Strukturieren. Nach Ihrem Studienabschluss arbeiten Sie in national sowie international tätigen Unternehmen oder Organisationen und übernehmen fachliche Aufgaben, beispielsweise als Software-Entwickler/-in, System-Berater/-in oder IT-Administrator/-in. Weiterhin haben Sie sich für ein Masterstudium im In- oder Ausland qualifiziert.

Studienablauf

BACHELOR

- **1. - 4. Semester: Grundlagenstudium**
Grundlagenwissen, z. B. Software Engineering, Künstliche Intelligenz, Mathematik, Betriebssysteme, Programmierung
- **5. Semester: Fachstudium**
anwendungsorientierte Fachkenntnisse
- **6. Semester: Praktikum & Bachelor**
12-wöchiges Praktikum & 8-wöchige Bachelorarbeit

Studieninhalte

1. Semester: Beginn des Grundlagenstudiums

Elektrotechnik, Grundlagen der Informatik, Programmierung, Betriebssysteme, Mathematik, Englisch

2. Semester

Programmierung, Datenbanksysteme, Theoretische Informatik, Mathematik, Informationssicherheit und Datenschutz, Englisch

3. Semester

Rechnerarchitektur, Datenbanksysteme, Compiler/Interpreter, Rechnernetze/Kommunikationssysteme, Informatikrecht, Computergrafik, Stochastik

4. Semester

Software Engineering, Webprogrammierung, Betriebssysteme, Künstliche Intelligenz

Wahlpflichtmodule, z. B.: Programmierung von Mikrocontrollern, Grundlagen echtzeitfähiger Systeme, Betriebliche Informationssysteme, Programmierung von Komponentenarchitekturen

5. Semester: Fachstudium

Software Engineering, Internet-Technologien für zeitkritische Anwendungen, Neuroinformationsverarbeitung, Projektseminar

Wahlpflichtmodule, z. B.: Computergrafik, Angewandte Sensorik, Audio-/Video-/Grafikprogrammierung

6. Semester

Praxisprojekt

Abschlussarbeit Bachelor