

Berufsperspektiven

- // Firmen der Unterhaltungs- und Computerspiel-industrie
- // Verlage (z. B. Produktion von Online-Publikationen)
- // Internet-Agenturen für Webdesign und -entwicklung
- // Softwarehäuser und -agenturen
- // Marketingabteilungen von Industrie- und Dienstleistungsunternehmen
- // Forschungs- und Entwicklungseinrichtungen

Weiterführendes Studium HTW Dresden

- // Master Angewandte Informatik, Studienrichtung Medieninformatik (4 Semester)



„Ich mag meinen Studiengang, weil er so abwechslungsreich ist: Er bietet eine gute Balance zwischen informatikspezifischen und kreativen Modulen. Außerdem schätze ich die kleinen Studiengruppen und Gruppenprojekte. Gemeinsam macht es noch mehr Spaß, sich Herausforderungen zu stellen und diese zu meistern.“

Marilena Fröhlich
5. Semester
Medieninformatik

Studienvoraussetzung

- // Allgemeine Hochschulreife/Abitur
- // Fachhochschulreife
- // Meister, Techniker oder ein anderer Abschluss nach § 17 Sächsisches Hochschulfreiheitsgesetz

Bewerbungszeitraum

1. Mai – 15. Juli

Unser Onlineportal sowie alle erforderlichen Informationen für Ihre Bewerbung finden Sie unter:
www.htw-dresden.de/bewerbung

Ihr Studium an der HTW Dresden

- // zukunftsorientierte und praxisbezogene Lehrinhalte
- // kleine und individuell betreute Studiengruppen
- // Studiensemester im Ausland möglich (u. a. in Italien, Schweden oder Spanien)
- // Projektarbeiten in Kooperation mit Praxis- und Forschungspartnern

Kontakt

Studienfachberatung

Prof. Dr.-Ing. Sabine Kühn
E-Mail: sabine.kuehn@htw-dresden.de
Telefon: 0351 462 2490
www.htw-dresden.de/informatikmathematik

Allgemeine Studienberatung

E-Mail: studienberatung@htw-dresden.de
Telefon: 0351 462 3556
www.htw-dresden.de/studienberatung



Hochschule für Technik und Wirtschaft Dresden
Friedrich-List-Platz 1
01069 Dresden

www.htw-dresden.de
Besuchen Sie uns auf:



MEDIENINFORMATIK

BACHELOR OF SCIENCE/DIPLOM-INFORMATIKER/-IN (FH)



PRAKTISCH MEHR ERREICHEN

Medieninformatik

Sie sind fasziniert von den heutigen Möglichkeiten, mittels elektronischen Medien zu kommunizieren und sich zu informieren? Sie möchten Medien, wie E-Books, Computerspiele oder Soziale Netzwerke, nicht nur nutzen, sondern die Grundlagen dahinter verstehen? Sie interessieren sich dafür, wie sich Medienanwendungen programmieren und gestalten lassen? Dann lohnt sich ein Blick auf das Studium Medieninformatik.



Kurzporträt

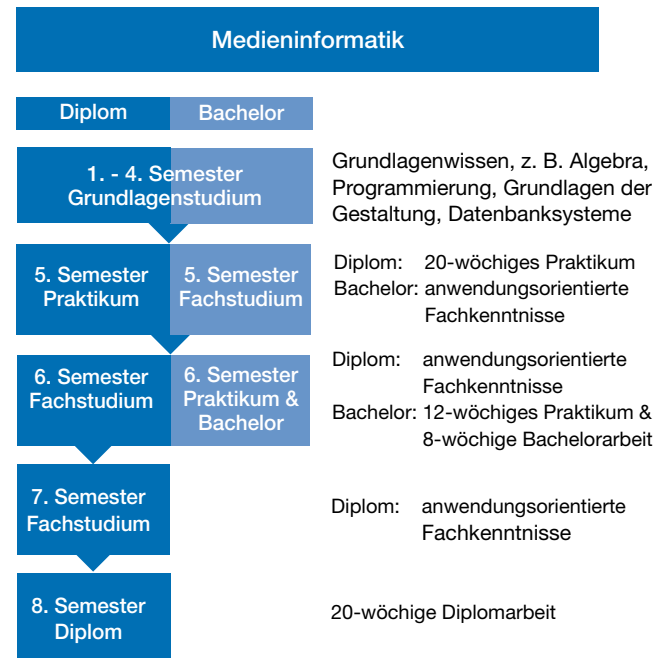
Abschluss:	Bachelor of Science, B. Sc. oder Diplom-Informatiker/-in (FH), Dipl.-Inf. (FH)
Studium:	Direktstudium in Vollzeit
Studienbeginn:	Wintersemester
Regelstudienzeit:	6 Semester Bachelor oder 8 Semester Diplom
Praktikum:	12 Wochen Bachelor oder 20 Wochen Diplom
ECTS-Punkte:	180 Bachelor oder 240 Diplom

Ziel des Studiengangs

Als Absolvent/-in der Medieninformatik besitzen Sie fundierte Kenntnisse der angewandten Informatik und Mediengestaltung, die Sie gekonnt miteinander verknüpfen. Damit sind Sie in der Lage, Software für die Ver- und Bearbeitung, Übertragung und Präsentation von Medieninhalten zu entwickeln. Sie können multimediale Anwendungen, interaktive Computeranimationen, 3D-Darstellungen, digitale Grafiken, Filme und Kommunikationstechnologien entwerfen, programmieren und gestalten. Nach Ihrem Studienabschluss arbeiten Sie in national sowie international tätigen Unternehmen oder Organisationen und übernehmen fachliche Aufgaben, beispielsweise als Web-Developer/-in, App-Entwickler/-in oder Games-Designer/-in.

Weiterhin haben Sie sich für ein Masterstudium an in- und ausländischen Hochschulen qualifiziert.

Studienablauf



Studieninhalte

1. Semester - Beginn des Grundlagenstudiums
Algebra und höhere Mathematik – Englisch – Grundlagen der Informatik – Programmierung – Betriebssysteme – Bildbearbeitung
2. Semester
Konstruktive Geometrie – BWL – Programmierung – Gestaltung – Datenbanksysteme – Digitale Signalverarbeitung
3. Semester
Programmierung – Software Engineering – Rechnernetze – Rechnerarchitektur – Computergrafik
4. Semester
Software Engineering – Audio- und Videosysteme – Medienproduktion – Gestaltung interaktiver Systeme
Wahlpflichtmodule, zum Beispiel: // CAD/Grafikorientierte IT-Systeme // Windowsprogrammierung // Projektseminar
5. Semester - Wahlfächer (Bachelor)/Praxissemester (Diplom)

Studiengang im Bachelor	Studiengang im Diplom
Internettechnologien Informatikrecht Computeranimation Audio- und Videosysteme Wahlpflichtmodule: // Benutzeroberflächen // Werkzeuge für Rich Internet Applications	Praxissemester kann im In- oder Ausland absolviert werden (20 Wochen)
6. Semester	
Praxisprojekt und Abschlussarbeit Bachelor	Informationssicherheit IT-Vertragsrecht 3D-Programmierung Erw. Datenbanktechnologien Mathematische Modelle

Sie entscheiden, ob Sie im Bachelor- oder Diplomstudiengang studieren. Das Bachelorstudium ist kürzer, dafür bietet das Diplomstudium eine stärkere Spezialisierung und eine höhere Auswahl an Wahlpflichtmodulen. Beide Studiengänge vermitteln Ihnen ein breites Grundlagenwissen der Informatik sowie umfassende praxisbezogene Fachkenntnisse digitaler Medien und Multimedia-Produktion. Ein Wechsel zwischen Bachelor- und Diplomstudiengang ist möglich. Ihr Studium beenden Sie mit einer Bachelor- oder Diplomarbeit.

7. Semester
Informatikrecht Computeranimation Beleuchtung und Rendering Audio und Videosysteme Wahlpflichtmodule, // Programmierung von Benutzeroberflächen // Werkzeuge für Rich Internet Applications
8. Semester - Abschluss
Abschlussarbeit Diplom